



ПРИКАЗ

15.08.2020 № 1350

Шупашкар хули

г. Чебоксары

**О проведении Республиканской интеллектуальной
квест-игры обучающихся профессиональных
образовательных организаций
«Дорогами Великой истории»**

В целях формирования патриотического сознания у обучающихся, повышения познавательного интереса к обучению, приобщения обучающихся к изучению истории своей страны, воспитания гражданина, любящего свою Родину и семью, имеющего активную жизненную позицию **п р и к а з ы в а ю:**

1. Провести Республиканскую интеллектуальную квест-игру обучающихся профессиональных образовательных организаций «Дорогами Великой истории» (далее – игра) с 24 по 26 сентября 2020 г. на базе государственного автономного профессионального образовательного учреждения Чувашской Республики «Цивильский аграрно-технологический техникум» Министерства образования и молодёжной политики Чувашской Республики в формате онлайн.

2. Для подготовки и проведения игры утвердить Положение об игре согласно Приложению.

3. Ответственность за организацию и проведение игры возложить на государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чувашской Республики «Цивильский аграрно-технологический техникум» Министерства образования и молодёжной политики Чувашской Республики (Айзатов Р.М.) совместно с Ассоциацией организаций профессионального образования Чувашской Республики (Рудакова Л.П.).

4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя министра образования и молодёжной политики И.В. Царевского.

Министр

С.П. Яковлев

ПОЛОЖЕНИЕ
о республиканской интеллектуальной квест-игре обучающихся
профессиональных образовательных организаций
«Дорогами Великой истории»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Республиканской интеллектуальной квест-игры обучающихся профессиональных образовательных организаций «Дорогами Великой истории» (далее – игра). Игра проводится в рамках мероприятий, посвященных празднованию 80-летия системы профессионально-технического образования в 2020 году, с **24 по 26 сентября 2020 г.**

1.2. Игра проводится среди профессиональных образовательных организаций Чувашской Республики в соответствии с целями и задачами игры.

1.3. Организаторы игры:

– Ассоциация организаций профессионального образования Чувашской Республики;

– государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чувашской Республики «Цивильский аграрно-технологический техникум» Министерства образования и молодежной политики Чувашской Республики.

1.4. Информация об игре размещается на официальном сайте Цивильского аграрно-технологического техникума Минобразования Чувашии и в сообществе «Студенческое научное общество ЦАТТ» в социальной сети «ВКонтакте».

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель игры: формирование патриотического сознания у обучающихся, повышение познавательного интереса к обучению, приобщение обучающихся к изучению истории своей страны, воспитание гражданина, любящего свою Родину и семью, имеющего активную жизненную позицию.

2.2. Задачи:

- приобщить обучающихся к изучению истории России;
- развивать чувство коллективизма, взаимовыручки, умения работать в команде;
- повысить познавательный интерес к обучению;
- формировать стремление к ведению здорового образа жизни.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Участниками игры могут стать команды обучающихся 1 курса профессиональных образовательных организаций Чувашской Республики.

3.2. К участию в игре допускается команда, состоящая из 5 человек.

Для участия в игре необходимо предоставить заявку в электронном варианте (приложение) на адрес электронной почты ira.cosmos@mail.ru.

3.3. Дата проведения игры: **24-26 сентября 2020 г.**

3.4. Первое задание (творческое) будет размещено **24 сентября 2020 г. в 9.00** в социальной сети «ВКонтакте» в группе «Студенческое научное общество ЦАТТ» по адресу: <https://vk.com/club60092799>. Творческое задание необходимо будет выполнить до **20.00 26 сентября 2020 г.**

Второе задание будет выложено **24 сентября 2020 г. в 12.30**. Время на его выполнение – **1 час 30 мин.**

25 сентября 2020 г. на платформе Zoom (приглашение будет выложено в группе «Студенческое научное общество ЦАТТ») в **13.00** состоится игра «Лаборатория мысли». Команды будут отвечать на вопросы в режиме онлайн.

3.5. Тематика вопросов: «75-летие Победы в Великой Отечественной войне», «100-летие Чувашской Автономии», «80-летие системы профессионально-технического образования».

3.6. Подведение итогов игры состоится **28 сентября 2020 г.** Победителем считается команда, выполнившая максимум заданий, и набравшая наибольшее количество баллов.

3.7. Победители игры награждаются дипломами, участники – сертификатами.

4. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

4.1. Организационные вопросы:

4.1.1. Александрова Надежда Юрьевна, заместитель директора по учебно-методической работе Цивильского аграрно-технологического техникума Минобразования Чувашии, тел. 8(83545) 2-26-46, 8-919-678-51-42;

4.1.2. Ешмейкина Ираида Анатольевна, руководитель студенческого научного общества Цивильского аграрно-технологического техникума Минобразования Чувашии, тел. 8-917-658-96-57.

5. ПОРЯДОК ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЯ

5.1. По окончании работы секции проводится заседание экспертной комиссии. Составляется рейтинг оценок по баллам, определяется место, занятое работой в предметной секции.

5.2. Все решения экспертных комиссий протоколируются, подписываются председателем экспертной комиссии и являются окончательными.

5.3. Все участники награждаются свидетельствами участника конференции, победители и призеры – дипломами.

6. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

1. Александрова Н.Ю., заместитель директора по учебно-методической работе Цивильского аграрно-технологического техникума Минобразования Чувашии (председатель).

2. Ешмейкина И.А., руководитель студенческого научного общества Цивильского аграрно-технологического техникума Минобразования Чувашии (секретарь).

3. Алексеева О.Ю., социальный педагог Шумерлинского политехнического техникума Минобразования Чувашии.

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ
В РЕСПУБЛИКАНСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ КВЕСТ-ИГРЕ
ОБУЧАЮЩИХСЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
ОРГАНИЗАЦИЙ «ДОРОГАМИ ВЕЛИКОЙ ИСТОРИИ»**

Сведения о команде	
Название команды	
Образовательная организация	
Руководитель команды, контактный телефон	
ФИО капитана команды, контактный телефон	
Список игроков команды:	1.
	2.
	3.
	4.
	5.